Auf Wiedersehen MONTY

Can you help Monty in his last fight for freedom? He must flee for his life across Europe, in an effort to raise enough money to buy the Greek island of Montos. On Montos Monty will at last escape extradition as no one else even knows of its existence.

Travel across the continent with our mole, 'acquiring' travellers cheques and any other valuables on your way. Could Monty make a few Francs from fencing the Mona Lisa? Can our intrepid Mole repair his car in time to compete in the Grand Prix? The prize money could come in handy. The Mafia may help if he can avoid the 'heavy duty footwear'.

Romance awaits Monty in "Pizza" in the form of 'Mole Fatale', the fair Juliet. Her heart begs to be captured by a daring Muscle Mole – is Monty her mole?

Can Monty tempt the palate of the German wine connoisseurs by delivering a very special bottle of Chateau Blanc from one of the finest vineyards in France.

Collect the plane tickets at the airports to enable Monty to travel from one country to another. While in flight try to nibble the back of the other planes to increase your score.

When all the objects have been collected a complete island will be displayed at the bottom of the screen. Then and only then should you go to Montos as arriving earlier may seriously damage your chances of finishing the game.

CONTROL KEYS

CBM 64/128
F = Left G = Right P = Up L = Down ***SPACE** = Jump*
***OR** use Joystick in either port.*

Use Run/Stop to break
*Use the **COMMODORE KEY** at an airport to fly.*

SPECTRUM
*Q = Left W = Right P = Up L = Down **SPACE** = Jump*

Or Kempston, cursor, Interface II Joysticks use the "Symbol Shift" key at an airport to fly "3" and "4" together to break.

AMSTRAD/MSX
*Q = Left W = Right P = Up L = Down **SPACE** = Jump*
***OR** use a Joystick*

Use CTRL key at an airport to fly.
Use CTRL & ESC together to break.

LOADING INSTRUCTIONS

CBM 64/128

Cassette:
*Insert cassette into cassette unit. Press **SHIFT & RUN/STOP** simultaneously. Press **PLAY** on cassette unit. The program will load automatically.*

Disk:
Insert disk into drive. Type LOAD"", 8, 1 and press **RETURN**. The program will load and run automatically.*

SPECTRUM 48K

HOW TO LOAD
*Type LOAD"" and press **ENTER**. Press **PLAY** on the cassette recorder, the program will load and run automatically.*

AMSTRAD

HOW TO LOAD

Cassette:
*Insert cassette into cassette unit. Press **CONTROL (CTRL)** and small **ENTER** keys simultaneously. Press **PLAY** on the cassette unit and then press any key. The program will load and run automatically.*

Disk:
*Insert the disk into disk drive, label side up. Type |CPM and press **ENTER**. The program will load and run automatically.*

MSX

HOW TO LOAD
*Insert cassette into cassette player. Type **BLOAD"CAS:",R** press **ENTER & PLAY** on the cassette player.*

Gremlin Graphics Software Limited. Alpha House, 10 Carver Street, Sheffield S1 4FS.

AUF WIEDERSEHEN MONTY

DIE VORGESCHICHTE

Der arme, gehetzte Monty Mole, der von den Hütern der Gerechtigkeit ins Knittchen gesteckt wurde, wegen der paar Kohlen, die er geklaut hatte, um sich im englischen Winter warm zu halten, ist aus dem Knast entflohen und hat das britische Eiland verlassen.

Er hat sich in Gibraltar verkrochen, doch die Typen von "Intermole" sind ihm hart auf den Fersen.

DAS ABENTEUER

Du kannst Monty helfen, endlich wieder ein freies Leben zu führen. Begleite ihn auf seiner Irrfahrt durch Europa und sieh' zu, daß er die Moneten zusammenkriegt, die er braucht, um die griechische Insel Montos zu kaufen. Da ansonsten niemand von der Existenz dieser Insel weiß, gibt es auch keine Auslieferungsverträge, und Monty hätte dort ausgesorgt!

Du reist mit unserem liebenswerten Maulwurf durch die Lande, und sammelst unterwegs Reiseschecks und andere Wertsachen ein. Vielleicht springen beim Geschäft mit der Mona Lisa ein paar Kröten heraus? Oder vielleicht gelingt es unserem kühnen Helden, seinen Wagen rechtzeitig flott zu kriegen, um im Grand Prix mitzufahren? Die Stange Geld, die beim ersten Preis herausspringt, könnte er gut gebrauchen. Vielleicht kann ihm auch die Mafia unter die Arme greifen – wenn sie ihm nur nicht "Zementfüße" verpassen!

In Pizza erwartet unseren Maulwurf eine amouröse Romanze in der Gestalt der "Mole Fatale" – der schönen Julia, die schon längst nach einem muskulösen Maulwurf schmachtet. Fragt sich nur, ob Monty der Maulwurf ihrer Träume ist?

Kann sein, er schafft es, sich die Gaumen und Herzen der deutschen Weinkenner zu erobern, wenn er ihnen seine schöne Flasche Chateau Blanc kredenzt, die er von einem der besten Weinberge Frankreichs mitgebracht hat...

Für seine Flugreisen mußt Du Monty in den Flughäfen die Tickets besorgen. Und wenn Ihr in den Lüften schwebt, solltet Ihr versuchen, die anderen Flugzeuge von hinten anzuknabbern – das erhöht den Punktestand.

Wenn alle Objekte eingesammelt sind, ist am unteren Bildschirmrand eine ganze Insel zu erkennen. Dann und erst dann sollten Monty und Du nach Montos gehen, da eine verfrühte Ankunft die Chancen, das Spiel zu beenden, ganz erheblich gefährdet.

BEDIENUNDSTASTEN

CBM 64/128
*F = Links G = Rechts P = Auf L = Ab **LEERTASTE** = Sprung*
***ODER** Joystick in einem der beiden Anschlüsse*
*Spielabbruch: **RUN/STOP**.*
*Zum Losfliegen an einem Flughafen: **COMMODORE TASTE** drücken.*

SPECTRUM
*Q = Links W = Rechts P = auf L = ab **LEERTASTE** = Sprung*
***ODER** Kempston, Cursor, Interface II Joysticks.*
*Zum Losfliegen an einem Flughafen dient die Taste **SYMBOL SHIFT**.*
Zum Spielabbruch die beiden Tasten '3' & '4' gleichzeitig drücken.

AMSTRAD/MSX
*Q = Links W = Rechts P = Auf L = Ab **LEERTASTE** = Sprung*
***ODER** Steuerung über Joystick*
*Zum Losfliegen auf einem Flugplatz: **CTRL**.*
*Spielabbruch: **CTRL & ESC** gleichzeitig drücken.*

LADEANLEITUNG

CBM 64/128

Kassette:
*Kassette in den Kassettenrekorder einlegen. Gleichzeitig **SHIFT** und **RUN/STOP** drücken, dann die **PLAY**-Taste des Kassettengeräts. Das Programm wird automatisch eingelesen und gestartet.*

Diskette:
Diskette ins Laufwerk einlegen. Denn Befehl LOAD"", 8, 1 eintippen und **RETURN** drücken. Das Programm automatisch eingelesen und gestartet.*

SPECTRUM 48K

*LOAD"" eingeben und **ENTER** drücken. Die **PLAY**-Taste auf dem Kassettenrekorder drücken, worauf das Spiel automatisch eingelesen und gestartet wird.*

MSX

*Kassette in das Kassettengerät einlegen. Über die Tastatur **BLOAD"CAS:",R** eingeben und danach **ENTER** und am Kassettengerät die **PLAY**-Taste drücken. Dies bewirkt ein automatisches Laden un Starten des Programms.*

AMSTRAD

*Kassette in das Kassettengerät einlegen. Gleichzeitig **CTRL** und die kleine **ENTER**-Taste drücken. Die **PLAY**-Taste des Kassettenrekorders betätigen und anschließend eine beliebige Taste auf der Computertastatur drücken. Dies bewirkt ein automatisches Laden und Starten des Programms.*

Diskette:
*Diskette in das Laufwerk einschieben, mit dem Etikett nach oben. |CPM eingeben und **ENTER** drücken. Das Programm wird automatisch eingelesen und gestartet.*

Gremlin Graphics Software Limited. Alpha House, 10 Carver Street. Sheffield S1 4FS.